

# Règlement du tournoi Dragon Ball FighterZ

## 1. Le tournoi

Le tournoi DBZ FighterZ sur PC se tiendra le samedi 22 mai 2021 à partir de 14h sur le Discord de Senyu :

<https://discord.gg/cQvPSnbMrT>

Les règles sont les suivantes :

- Le prix de la participation est de 5€ mais nous acceptons les donations car nous faisons cet événement pour soutenir notre campagne de récolte de fonds (donc aucun maximum)
- Nombre de participants maximum : 48
- Double élimination (deux défaites pour être éliminé)
- Tableau aléatoire
- Rounds en deux manches gagnantes (BO3)
- Rounds en trois manches gagnantes (BO5) pour les finales (petite finale, finale des winners et grande finale)

Le timing étant serré, nous demandons à tous les participants d'être le plus réactif possible pour ainsi garantir un déroulement sans accroche du tournoi.

## 2. Les joueurs

Pour participer à ce tournoi, tous les joueurs doivent être inscrits au préalable. Pour cela :

<https://senyu.fr/product/tournois-mai-2021/>

Chaque absence signifiera une place disponible pour un joueur souhaitant s'inscrire sur place. Chaque joueur est également invité à prendre connaissance de ce règlement dans son intégralité.

Un comportement fair-play est demandé pour garantir un tournoi se déroulant dans les meilleures conditions.

Le tournoi étant payant, les personnes de moins de 18 ans devront demander une autorisation parentale pour y participer.

### **3. Chanel Discord DBZ dans le Discord Senyu**

Le chanel Discord est le centre de l'organisation du tournoi. C'est à cet endroit que les joueurs doivent valider leur inscription à leur arrivée, donner les résultats de leurs matchs, consulter le tableau du tournoi (brackets), consulter un arbitre, etc.

### **4. Les arbitres**

Les arbitres sont présents pour appeler les joueurs, régler les problèmes et prendre des décisions impartiales. Ils sont également aptes à répondre aux questions des participants.

Lors d'un litige exceptionnel (non couvert dans ce règlement), le mot d'un arbitre est final et la décision doit être suivie par les joueurs.

### **5. Les matchs**

Pour chaque match, les joueurs se verront attribuer un numéro et ils devront se mettre dans un channel avec leur opposant pour faire le match dans le launcher dédié. Ils devront s'y rendre dans les 5 minutes suivant l'appel pour y jouer leur match.

Chaque match se déroule en 2 manches gagnantes (sauf pour les finales).

Tous les personnages sont disponibles, y compris ceux des DLC.

Le gagnant d'une manche ne peut pas changer son équipe de personnages tandis que le perdant a le choix de la modifier ou non.

Le terrain est toujours sélectionné au hasard et la durée maximum d'une manche est toujours 300s.

Toute mise en pause ne respectant pas ces règles peut résulter en une réclamation par le joueur adverse.

A la fin du match, les joueurs doivent venir communiquer leur résultat à un arbitre, qui en prendra note.

### **6. Absence, abandon et disqualification**

Les joueurs doivent se présenter au channel avec leur opposant dans les 5 minutes suivant l'appel pour disputer leur match. Au delà, les règles suivantes s'appliquent :

- Si les deux joueurs sont absents, le match sera déplacé, dans les limites du possible, à une heure ultérieure. Si c'est impossible, les deux joueurs seront disqualifiés.
- Si un joueur est absent, celui qui est présent aura le choix de prendre la victoire en disqualifiant son adversaire, ou de décaler son match. A nouveau, si le décalage est impossible, le joueur absent sera disqualifié.

Les arbitres seront à l'affût des joueurs pour les prévenir de leurs prochains matchs.

Un joueur souhaitant abandonner la compétition est prié de se présenter à un arbitre pour rendre le tournoi plus fluide et éviter aux arbitres de le chercher lors de son appel.

## **7. Problèmes techniques**

Si un bug survient lors d'un match, il devra être rejoué dans son intégralité, peu importe le score avant le bug.

## **8. Protestations**

Si un joueur estime que son adversaire a triché, utilisé un exploit bug, mal signalé un résultat, ou tout autre cas litigieux, il est prié de se présenter à la table de marque ou à un arbitre pour en discuter. Cela doit être fait rapidement pour garantir une décision au plus juste.

## **9. Récompenses**

Pour le vainqueur, une figurine DBZ d'une valeur de 50 euros et un lot Senyu personnalisé.

Pour le deuxième un ensemble de Lots Dbz d'une valeur de 25 euros.

Pour le troisième un porte-clés DBZ, ainsi qu'un goodies Senyu.